

Курсы по Autocad Civil 3d для геодезистов. » Свежие новости » Горизонтали

Горизонтали

Получение горизонталей делится на несколько этапов.

Этап 1.

Нужно к созданной поверхности, добавить данные. То есть, объекты, у которых есть высота, это могут быть точки автокада, полилинии, характерные линии, группы точек.

Этап 2.

Настраиваем стиль поверхности. Основное это сглаживание горизонталей и сечение рельефа, а так же цвет горизонталей, отображение точек поверхности, ребер и границы поверхности

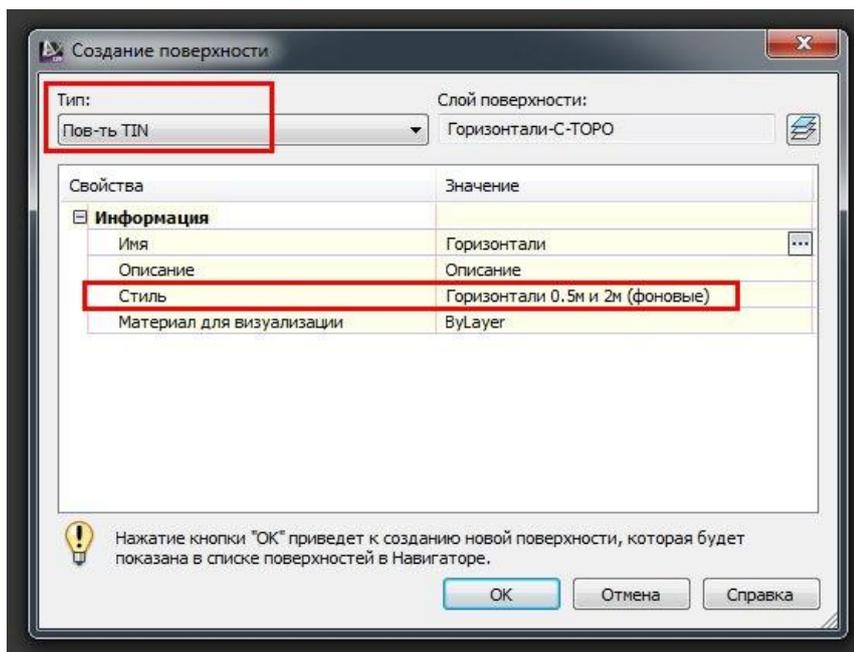
Следующие этапы.

При необходимости добавляем структурные линии, включаем ребра и переставляем для получения более точной модели ЦММ и добавляем границы как внешние, так и внутренние.

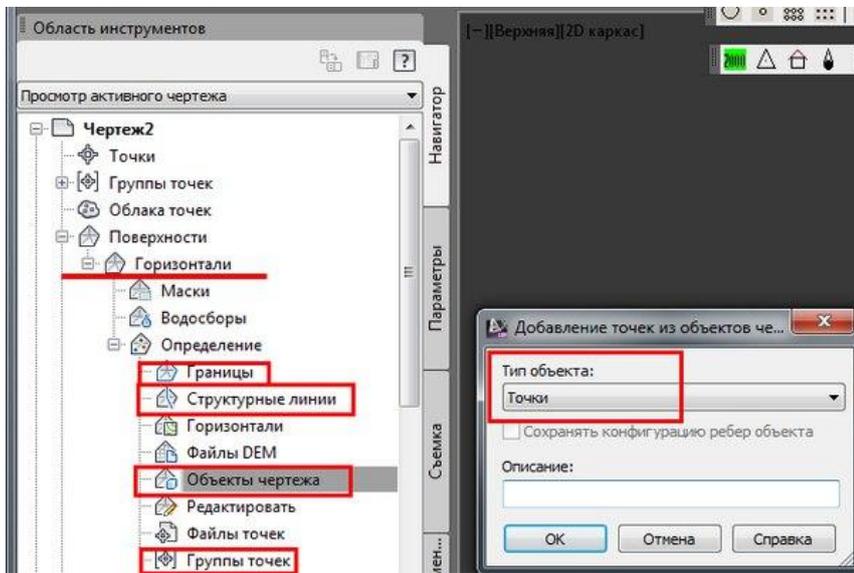
В данном уроке был приведен краткий алгоритм получения горизонталей.

Рассмотрим подробно на примере добавления точек из обычного автокада.

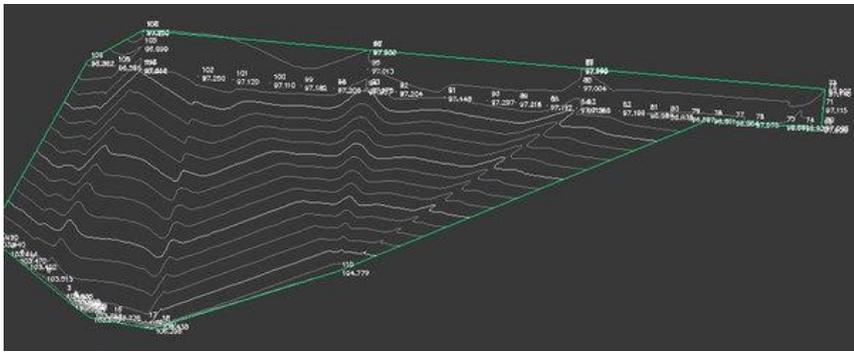
Создаем поверхность тип «Пов-ть TIN», данный тип нужен для всех поверхностей если цель получить горизонтали (ЦММ) и задаем стиль поверхности, его настраиваем в самом конце.



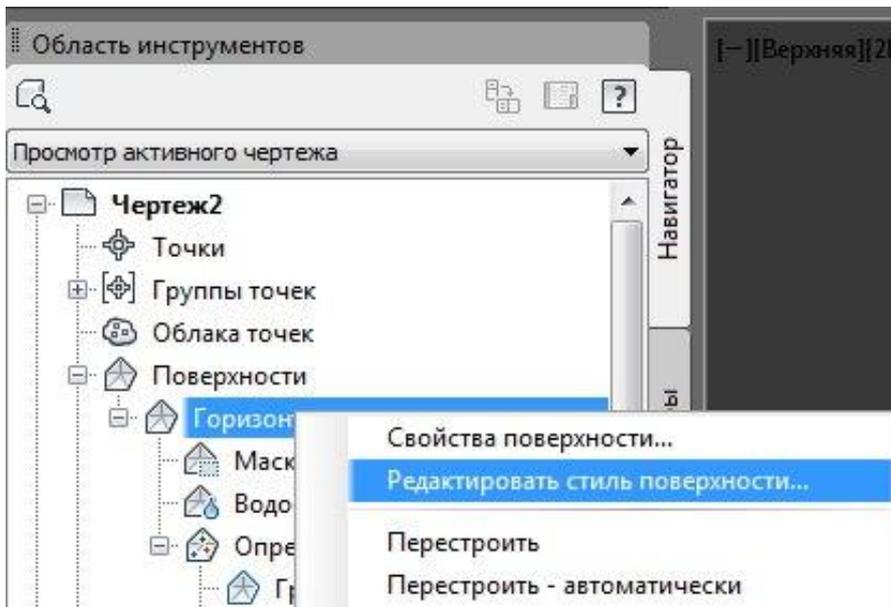
Добавляем данные к поверхности, на картинке ниже обведено, что можно добавить. В данном уроке добавляем объекты - точки, мышкой выбираем точки и нажимаем Enter



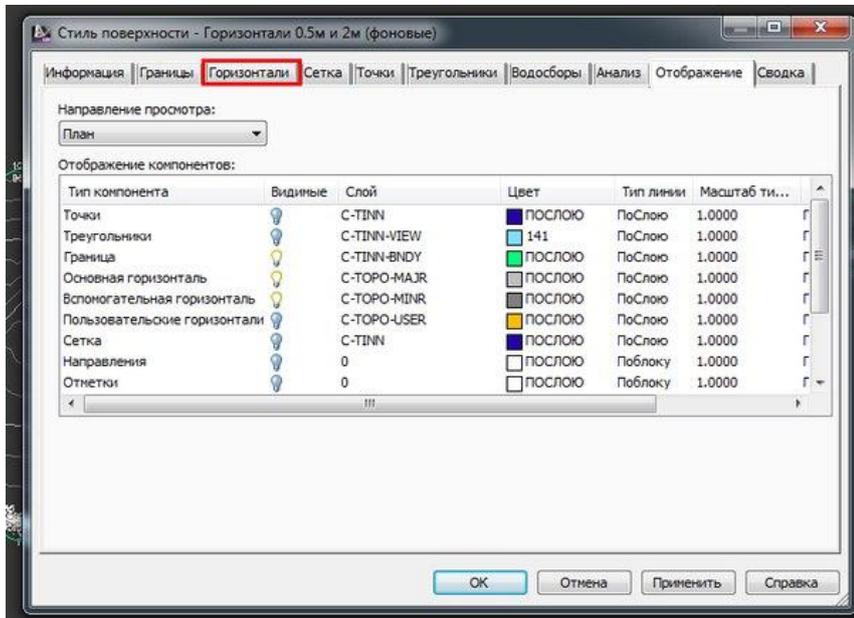
Результат:



Перейдем в стили поверхности (это меню открывается нажатием правой кнопкой мышки по созданной поверхности)



Во вкладке отображение, настраиваем что будет показываться, цвет объектов и на каких слоях будут размещаться элементы поверхности. Во вкладке горизонтали – настраивается сечение рельефа и сглаживание



В данном уроке кратко рассмотрен процесс получения горизонталей в AutoCad Civil 3d. При реальном проекте, удобней всего работать через группы точек. Так как их легче редактировать, изменять вид и т.д.

Как создавать и настраивать группы точек, мы рассмотрим в других уроках.

Урок подготовлен сообществом [Курсы для геодезистов](#) не забудьте подписаться, будет еще много полезных и интересных уроков!